**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.08.19 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 사운드매니저 싱글톤 작업, 샹들리에 흔들림  - 플레이어 등 싱글톤 작업  - 맵 요소들 만드는 중, 이슈 수정  2. 민서 :  - 디자인 :  st2 배경 타일 디자인 : 천장 + 바닥  st3 나무집 배경 디자인 (혜원)  - 기능 구현 :  손님 시야에 걸릴 경우 손으로 찍어 누르기 구현 완료  데미지 수정  3. 혜원 : 물 에니메이션 구현 중  - 물 에니메이션-> 에셋 찾아보기 필요  4. 주희 : 물 구현 진행중  - 카메라 수정  - 프리펩 떨어지는  - 물 에니메이션 |  |
| 회의시간  수 5:30 ~ / 토 22:00~ | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 08/19 16:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (비대면) | |
| **회의사진** | - | |  |